

Geo trivial



ISTITUTO NAZIONALE DI GEOFISICA E VULCANOLOGIA

Geo trivial *regolamento*



Il gioco in pillole

Geo-Trivial è un gioco da tavolo in cui i concorrenti sono chiamati a rispondere a domande relative alle geoscienze.

Tipo di gioco: Geo-Trivial

Numero di giocatori: 2 - 24

Età: 8+

Strumenti: 1 Tabellone, 30 carte con domande,
4 pedine segnaposto, 1 dado

Preparazione del gioco

Ciascun giocatore posiziona il suo segnaposto al centro del tabellone.

Decidere quanto tempo si ha a disposizione per rispondere alla domanda.

Tirare il dado per determinare chi gioca per primo.

Il gioco

Si inizia lanciando il dado. Muovere il segnaposto in una singola direzione di tante caselle quanto è il valore indicato dal dado. Una volta raggiunto lo spazio indicato dal lancio del dado, la squadra avversaria pescherà la carta e leggerà la domanda relativa a quella casella.

Ci si può muovere in ogni direzione ma, nello stesso lancio, non si può tornare indietro nelle caselle. Si può occupare una casella già occupata da un'altra squadra.

La risposta giusta è presente sulla carta.

I giocatori che arrivano al centro del tabellone, possono scegliere la categoria della domanda.

Rispondendo correttamente alla domanda si può ritirare il dado, finché la risposta non sarà errata.

Se capiti in una casella alla fine della ruota e rispondi correttamente alla domanda puoi aggiungere un pezzo al tuo segnaposto. Se sei già in possesso del pezzo di quel colore, rispondi e procedi.

Se la risposta è sbagliata il gioco passa alla squadra di sinistra.

Vincere il gioco

Una volta che il segnaposto è completo bisogna cercare di tornare al centro con un esatto numero del dado. Se il lancio del dado da un numero superiore si deve tentare finché non si arriverà con il punteggio esatto al centro. I tuoi avversari a quel punto decideranno la categoria senza aver letto la domanda in precedenza.

Se si risponde correttamente alla domanda finale, si vince il gioco. Se si sbaglia bisogna muoversi di una casella in qualsiasi direzione fuori dal centro.

Se raccogli tutti i pezzi del segnaposto e vinci la partita al primo turno, il gioco può continuare per aggiudicare il secondo posto.

Gioco in breve

Si può pensare anche ad una versione rapida del gioco che prevede la sola collezione dei pezzi che completano il segnaposto.

